



A tutti gli operatori economici

AVVISO DI MANIFESTAZIONE DI INTERESSE

Oggetto: Servizio di sviluppo, fornitura, mantenimento e formazione di una piattaforma di simulazione per le attività di formazione e di e-learning relativa alle attività di contenimento di sversamento reflui e/o materiali inquinanti all'interno delle acque portuali, da svilupparsi nell'ambito del progetto Interreg Italia-Francia Marittimo GEREMIA.

CIG **ZCB30D1596** CUP: **D41I18000600005**

PREMESSA

Con il presente avviso si dà avvio ad una indagine di mercato al fine di individuare, nel rispetto dei principi di libera concorrenza, parità di trattamento, non discriminazione e trasparenza, gli operatori economici interessati a manifestare la propria volontà a partecipare alla procedura per l'affidamento del "Servizio per la realizzazione di una piattaforma di simulazione per attività di formazione e learning" nell'ambito del Progetto Interreg Italia/Francia Marittimo GEREMIA.

Il presente avviso non costituisce proposta contrattuale e non vincola in alcun modo l'Università di Genova, che sarà libera di avviare altre procedure. L'Università di Genova si riserva di interrompere in qualsiasi momento, per ragioni di sua esclusiva competenza, il procedimento avviato, senza che i soggetti richiedenti possano vantare alcuna pretesa. L'eventuale successiva procedura di affidamento in oggetto avverrà previo espletamento di gara, ai sensi dell'art. 36, comma 2, lettera a) del D. Lgs. Italiano n. 50/2016, con invito agli operatori economici individuati a seguito della presente manifestazione di interesse. Il criterio di aggiudicazione sarà quello dell'offerta più bassa, ex art. 95 del D. Lgs. Italiano n. 50/2016.

Art. 1 - OGGETTO DEL SERVIZIO

Nell'ambito del Progetto Interreg Italia/Francia Marittimo GEREMIA si presenta la necessità di un servizio per la realizzazione di una piattaforma di simulazione per attività di formazione e learning. In particolare il servizio prevede la fornitura dei seguenti prodotti:

1. Progettazione e realizzazione della piattaforma e-learning
2. Messa in funzione e fase di test/debug in collaborazione con il personale DICCA
3. Realizzazione guida multimediale per l'utilizzo del DSS



4. Supporto e manutenzione della piattaforma per la durata di 12 mesi dopo l'avvenuto collaudo da parte della committenza
5. Fornitura dell'apparecchiatura hardware (Personal Computer e strumentazione VR) e installazione della piattaforma sulla stessa

Lo sviluppo della piattaforma dovrà essere realizzato in versione tri-lingue: italiano, francese e inglese

Art. 2 – CARATTERISTICHE TECNICHE

Le caratteristiche tecniche sono riportate nell'Allegato A del presente Avviso.

Art. 3 – AMMONTARE DELL'AFFIDAMENTO

L'importo della gara al netto dell'IVA è di 37.000,00 euro.

Il servizio è forfettario e il fornitore di servizi non può richiedere alcun compenso aggiuntivo.

L'incarico verrà assegnato all'offerta più bassa, previa verifica dell'ammissibilità

Art. 4 – REQUISITI

Possono presentare manifestazione di interesse a partecipare i soggetti di cui all'art. 45, comma 1, del D. Lgs. n. 50/2016. Gli operatori economici interessati alla presente procedura, che non si trovino in nessuna delle cause di esclusione previste dall'art. 80 del D. Lgs. n. 50/2016, che siano in regola con l'osservanza delle norme in materia di prevenzione, protezione e sicurezza del lavoro di cui al D. Lgs. n. 81/2008 e s.m.i. e che siano in possesso dei seguenti requisiti:

- requisiti di carattere generale di cui all'art. 80 del D. Lgs. n. 50/2016;
- requisiti di idoneità professionale: iscrizione alla Camera di Commercio, industria ed Artigianato per attività inerenti alla presente procedura;
- requisiti di capacità tecnico-professionale:
 - sviluppo negli ultimi 2 anni di almeno una applicazione interattiva per VR e in particolare con rendering in ambito marittimo/portuale;
 - capacità dimostrata di sviluppare applicativi VR con interazione con visori e joystick;
 - organizzazione aziendale adeguata allo sviluppo del progetto (presenza di almeno un project manager e uno sviluppatore software al momento della presentazione della manifestazione di interesse);



- avere una capacità operativa sufficiente a garantire lo sviluppo del sistema nei tempi richiesti (presenza di almeno un project manager e uno sviluppatore software al momento di partecipazione della gara).

Art. 5 - MODALITA' DI PRESENTAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE DI INTERESSE

I soggetti interessati alla presente indagine di mercato dovranno far pervenire, esclusivamente al seguente indirizzo di posta certificata, dicca@pec.unige.it, l'istanza di partecipazione di cui all'allegato B – entro il giorno **15/03/2021**. E' ammessa la firma digitale dell'istanza.

Si evidenzia che all'istanza dovranno essere allegati:

- fotocopia del documento di identità del sottoscrittore (non richiesto nel caso di sottoscrizione digitale dell'istanza);
- autocertificazione relativa al possesso dei requisiti generali e speciali richiesti

NON dovrà essere allegata alcuna offerta economica.

L'istanza può essere sottoscritta anche da un procuratore del legale rappresentante ed in tale caso va trasmessa la relativa procura.

Resta inteso che l'istanza e l'eventuale ammissione alla procedura non costituisce prova di possesso dei requisiti generali e speciali richiesti per l'affidamento dei servizi, che saranno accertati dalla stazione appaltante in occasione della procedura di affidamento.

Art. 6 - ESAME ED EVENTUALE SELEZIONE DELLE CANDIDATURE

Le istanze pervenute saranno esaminate a cura del Responsabile unico del procedimento (di seguito RUP), il quale provvederà a verificarne la conformità con quanto richiesto dal presente avviso.

In applicazione dell'art. 40, comma 2, del D. Lgs. n. 50/2016 e s.m.i. (Obbligo di uso dei mezzi di comunicazione elettronica nello svolgimento di procedure di aggiudicazione) la procedura di scelta del contraente sarà effettuata tramite la piattaforma del Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione, di intermediazione telematica MEPA all'indirizzo internet: www.acquistintretepa.it, pertanto gli operatori economici dovranno registrarsi su tale piattaforma.

Art. 7 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI



Con l'invio della manifestazione d'interesse l'operatore economico dichiara, ai sensi del Regolamento UE 2016/679 – GDPR, di essere informato che:

-
- le finalità e le modalità del trattamento dei dati conferiti riguardano esclusivamente lo svolgimento delle attività istituzionali dell'Amministrazione appaltante, come disposto dalla normativa anche in relazione alla diversa natura dei dati, nonché dalla legge e dai regolamenti;
 - il conferimento dei dati ha natura obbligatoria; il rifiuto di rispondere comporterà l'impossibilità di partecipare all'indagine di mercato da parte dell'operatore economico dati potranno essere comunicati e/o diffusi unicamente ai fini delle comunicazioni obbligatorie per legge ovvero necessarie, ai sensi delle vigenti disposizioni comunitarie, legislative e regolamentari;
 - in relazione al trattamento, l'interessato potrà esercitare i diritti previsti dagli articoli da 15 a 22 del GDPR;
 - il titolare del trattamento dei dati conferiti è l'Università degli Studi di Genova, con sede in Via Balbi, 5 – 16126 Genova; il responsabile del trattamento è il Rettore dell'Università degli Studi di Genova;
 - il Direttore dell'Esecuzione del Contratto – DEC è il Prof. Giovanni Besio
 - il Responsabile Unico del procedimento - RUP è il Dott. Aldo Spalla
-

Art. 8 – ULTERIORI PRECISAZIONI

Il presente avviso, finalizzato ad una ricerca di mercato, non costituisce proposta contrattuale e non vincola in alcun modo il DICCA che sarà libero di avviare altre procedure. Il DICCA si riserva di interrompere in qualsiasi momento, per ragioni di sua esclusiva competenza, il procedimento avviato, senza che i soggetti richiedenti possano vantare alcuna pretesa.

L'eventuale successiva procedura di affidamento in oggetto avverrà previo espletamento di gara, ai sensi dell'art. 36, comma 2, lettera a) del D. Lgs. n. 50/2016, con invito agli operatori economici individuati a seguito della presente manifestazione di interesse. Il criterio di aggiudicazione sarà quello dell'offerta più bassa, ex art. 95 del D. Lgs. n. 50/2016.



Università
di Genova

DICCA DIPARTIMENTO
DI INGEGNERIA CIVILE, CHIMICA
E AMBIENTALE

Le lettere di invito e la documentazione allegata conterrà elementi maggiormente dettagliati in merito al successivo svolgimento della procedura, alle modalità di svolgimento dei servizi e alla disciplina contrattuale.

Responsabile unico del procedimento è: il Dott. Aldo Spalla, tel. 010-3359618, segretario@dicca.unige.it.

Genova, 01/03/2021

IL RESPONSABILE AMMINISTRATIVO
Dott. Aldo Spalla

Dipartimento di Ingegneria Civile, Chimica e Ambientale

dicca.unige.it

P. IVA 00754150100

+39 010 3352491

Via Montallegro 1, 16145 Genova

direttore@dicca.unige.it



ALLEGATO A

Capitolato tecnico per la realizzazione di piattaforma di simulazione per attività di formazione e-learning

Oggetto e attività del servizio

L'appalto ha per oggetto il servizio di sviluppo, fornitura, mantenimento e formazione di una piattaforma di simulazione per le attività di formazione e di e-learning relativa alle attività di contenimento di sversamento reflui e/o materiali inquinanti all'interno delle acque portuali, da svilupparsi nell'ambito del progetto Interreg Italia-Francia Marittimo GEREMIA. In particolare, il servizio prevede la fornitura dei seguenti prodotti:

Progettazione e realizzazione della piattaforma e-learning

Messa in funzione e fase di test/debug in collaborazione con il personale DICCA

Realizzazione guida multimediale per l'utilizzo del DSS

Supporto e manutenzione della piattaforma per la durata di 12 mesi dopo l'avvenuto collaudo da parte della committenza

Fornitura dell'apparecchiatura hardware (Personal Computer e strumentazione VR) e installazione della piattaforma sulla stessa

Lo sviluppo della piattaforma dovrà essere realizzato in versione tri-lingue: italiano, francese e inglese.

Durata del servizio

La piattaforma di e-learning dovrà essere sviluppata e collaudata entro e non oltre il 31 agosto 2021.

Ammontare dell'affidamento

L'importo della gara al netto dell'IVA è di 37'000.00 euro.

Descrizione della piattaforma e-learning per attività di formazione

Il DICCA è il capofila del progetto Interreg Italia-Francia Marittimo GEREMIA il cui scopo è quello del miglioramento della qualità delle acque in ambito portuale. Le attività previste del progetto consistono sia in attività di monitoraggio, sia in attività di modellistica idrodinamica e dei processi di dispersione all'interno di diverse realtà portuale dell'alto Tirreno (Tolone, Genova, Spezia e Olbia). Il fine ultimo della piattaforma di e-learning è quello di fornire uno strumento di formazione basato su strumenti ICT in grado di supportare attività di addestramento per le azioni rapide di contenimento dello sversamento di reflui e materiali inquinanti nelle acque portuali. Il sistema dovrà essere fondato su un approccio del tipo Learning Objects, ovvero di una serie di livelli di formazione per cui l'accesso al livello successivo avviene solo dopo il completamento del livello precedente. La piattaforma di e-learning dovrà essere quindi sviluppata in modo modulare sia per quanto riguarda i livelli formativi,



sia per quanto riguarda le diverse condizioni al contorno degli eventuali interventi di contenimento e mitigazione dell'inquinamento (che verranno forniti e specificati dal committente). La piattaforma dovrà essere sviluppata contestualizzandola all'interno del porto di Genova in modalità modulare al fine di poter sviluppare eventualmente in un secondo tempo gli stessi moduli formativi per le altre realtà portuali coinvolte nel progetto GEREMIA. La piattaforma così sviluppata dovrà poter funzionare sia in modalità realtà virtuale (utilizzo di visori 3D e joypad) sia in modalità desktop tradizionale. Il servizio comprende sia lo sviluppo della piattaforma e-learning che la fornitura dell'hardware di calcolo (PC Desktop, con caratteristiche tecniche adeguate) su cui verrà installata la piattaforma. Il servizio prevede inoltre la fornitura degli accessori per la realtà virtuale, di cui verranno fornite le caratteristiche tecniche in seguito.

La grafica della piattaforma dovrà coordinarsi con l'immagine coordinata di progetto (riferirsi al file della brochure di progetto) e con le regole di comunicazione del programma Italia-Francia Marittimo (<http://interreg-maritime.eu/it/programma/documenti> sotto la voce "comunicazione"). Per quanto riguarda gli aspetti legati all'immagine si può fare riferimento anche agli account linkedin e facebook del progetto:

<https://www.linkedin.com/company/progetto-geremia/>

<https://www.facebook.com/Progetto-Geremia-103750904655741>

Specifiche dei moduli formativi

La piattaforma di e-learning deve contenere al suo interno una serie di livelli che corrispondono a una sequenza di azioni necessarie per poter contrastare con operazioni specifiche i fenomeni di inquinamento all'interno delle aree portuali. In particolare, i diversi livelli (Learning Objects) dovranno comprendere le seguenti attività:

Recepimento chiamata di emergenza (eseguita solitamente a un preposto alla gestione di queste emergenze, per esempio un responsabile operativo)

Identificare orario di ricezione emergenza: ordinario/straordinario. Può fare la differenza sulla squadra da attivare. In orario ordinario di solito si manda squadra localizzata più vicino al luogo di emergenza, in straordinario la squadra reperibile. A meno che non si lavori su turni. In caso di intervento in reperibilità i tempi di intervento sono solitamente più lunghi perché la squadra reperibile deve raggiungere posto di lavoro (solitamente entro 40-60 min)

Pianificare intervento: considerare zona in cui è avvenuta emergenza, condizioni meteo, tempi di intervento. Per elaborare queste informazioni sarà necessario basare l'esperienza sulla consultazione del Decision Support System (DSS) sviluppato dal progetto (il DSS fornisce informazioni sugli scenari meteomarini e sulle possibili traiettorie di dispersione dei contaminanti)

Predisposizione attività: valutazione di quante persone e quanti mezzi attivare. Quali mezzi attivare. Quali attrezzature sono necessarie



Realizzazione dell'intervento: Utilizzo dei mezzi e delle attrezzature (fase in cui è necessaria una interattività maggiore con la realtà virtuale in quanto sono previste le interazioni con i mezzi nautici e con i mezzi operativi per il contenimento degli sversamenti). Il simulatore permetterà di selezionare lo scenario di riferimento e i mezzi da utilizzare. La simulazione dovrà prevedere delle attività da realizzare nella corretta sequenza per completare la missione. La missione si basa su un'interazione tra utente e le ricostruzioni digitali degli strumenti e attrezzature combinate ad una modalità di interazione slidingdoor (scelte).

Finalizzazione dell'intervento con eventuale conferimento del materiale raccolto: a seconda della tipologia del rifiuto vi sono diverse alternative: portare a impianto portuale (per i solidi), scarico attraverso autospurgo (per i liquidi), deposito in bettolina (sia per i liquidi che per i solidi), scarico in scarrabili/automezzi che poi porteranno a impianto. A seconda della durata e della "grandezza" dell'intervento il conferimento del rifiuto può avvenire sia durante che alla fine dell'intervento.

Segnalazione e dichiarazione di fine emergenza da parte delle autorità e fine dell'intervento

Redazione del Rapporto Finale sull'intervento effettuato (mezzi e attrezzature utilizzate, orari di inizio e fine, descrizione attività, quantità di rifiuti raccolti, etc)

Lo sviluppo dei diversi livelli di apprendimento e addestramento dovrà essere realizzato in stretta collaborazione con il committente al fine di predisporre al meglio la simulazione delle diverse fasi di intervento. Nel seguito vengono riepilogate le diverse condizioni di evento accidentale, le caratteristiche meteomarine e le diverse alternative di mezzi di intervento che dovranno essere implementati all'interno della piattaforma. L'intersezione tra le diverse possibilità (evento accidentale, caratteristiche meteomarine e modalità di intervento) verranno illustrate nel dettaglio dalla committenza in fase di sviluppo della piattaforma. Si tenga conto che il numero di tipologia di incidente è quello elencato nella tabella sottostante nella colonna Incidente (quindi 5 tipologie di incidente) a cui deve essere associata una condizione meteomarina scelta in maniera random dal DSS. La localizzazione dell'incidente è funzione della tipologia (alcune tipologie prevedono una molteplice localizzazione dell'evento, altre una posizione fissa); la localizzazione dell'incidente è necessaria per poter utilizzare il DSS per predisporre una azione di intervento adeguata in funzione delle condizioni meteomarine. Infine, la scelta dei mezzi e della tipologia di intervento dovranno avvenire in maniera libera a discrezione dell'operatore in funzione della tipologia di intervento prevista. La valutazione della congruità della scelta dei mezzi e delle attrezzature di intervento comporteranno una valutazione e il successo o meno delle operazioni. Le simulazioni in VR saranno limitate alla scelta dei mezzi navali e degli strumenti di operatività (tipologia e numero). Il conferimento dei rifiuti raccolti potrà essere gestito come questionario o come applicazione desktop, ma non è necessario svilupparla in VR.



Incidente	Durata Sversamento	Condizioni Meteo	Intensità Correnti	Località Incidente	Mezzi e attrezzature da Utilizzare
	(associata al relativo incidente)	(forniti dal dataset del DSS)	(forniti dal dataset del DSS)	(diverse località all'interno del porto)	(da scegliere in base alla tipologia di incidente)
Sversamento idrocarburi durante rifornimento	Breve			Localizzata	Barca Pellicano Bettolina Barca con Gru Barriere rigide Barriere assorbenti Skimmer Autospurghi Scarrabili Camion con gru
Perdita materiali solidi (plastica, lattice...)	Breve			Random	
Sversamento idrocarburi dovuto a falla su uno scafo	Lunga			Random	
Sversamento dovuto a rottura di una tubazione a monte	Lunga			Localizzata	
Materiale solido in ingente quantità	Breve			Random	

Si riportano di seguito alcuni eventi tipologici di esempio.

Evento 1 - Sversamento di idrocarburi durante rifornimento (dovrebbe essere lo scenario di un inquinamento di piccola entità)

Località: Ponte Andrea Doria

Trattandosi di un inquinamento, in teoria con un quantitativo irrisorio, intervento del Pellicano (battello Ecologico che possa fare raccolta rifiuto liquido) per aspirazione prodotto, con la presenza di barriere assorbenti e rigide a bordo, senza effettuare il



dispiegamento delle barriere che avverrà solo in cambio repentino delle condizioni meteo. Dopo l'intervento scaricare rifiuto liquido con autospurgo, panne assorbenti nel caso vengano utilizzate si conferiscono a impianto (o via mare con imbarcazione o scaricandole su automezzo che poi andrà a impianto). Le panne rigide nel caso si puliscono e si riutilizzano.

Evento 2 - Perdita di materiali solidi (plastica, lattice, etc) durante operazioni di carico e scarico

Località: Terminal San Giorgio

Intervento di Pellicano (battello Ecologico che possa fare raccolta rifiuto solido) con a bordo barriere rigide, nel caso il vento dovesse essere particolarmente sostenuto, dispiegare le barriere rigide, per evitare di doverle inseguire il rifiuto in giro per il porto, possibile presenza su banchina adiacente al luogo di intervento del camion con la gru, per eventuali scaricazioni sul posto in caso di grandi quantità di materiali.

Evento 3 - Sversamento di idrocarburi dovuto a falla nello scafo, per esempio per incidente durante accosto/ormeaggio (sversamento di entità maggiore del primo)

Località: Pennello sulla diga di fronte al terminal Messina

Intervento del Pellicano (battello Ecologico che possa fare raccolta rifiuto liquido) e che possa posizionare panne rigide, con barriere sia assorbenti che rigide a bordo. Messa in sicurezza della nave, circoscrizione della nave con barriere rigide, posizionare barriere assorbenti sia all'interno che all'esterno delle barriere rigide, per evitare che le emulsioni che si generano quando il prodotto sta troppo in acqua, fuoriescano dalla zona della bonifica. Prevedere autospurghi per scaricare prodotto direttamente sul posto e più pellicani operativi. Possibilità di utilizzare skimmer collegati o a imbarcazioni con cassa di raccolta o autospurghi. I Pellicani operano dentro panne (si chiudono dentro). Importante che operino imbarcazioni che possano fare anche raccolta di macrorifiuto solido che può essere presente, perché se no gli skimmer si intasano e non funzionano.

Evento 4 - Sversamento dovuto a rottura di una tubazione a monte

Località: Foce Torrente Polcevera

Intercettazione del tubo, predisporre dighe lungo il torrente se possibile da dove aspirare con gli autospurghi, mettere barriere rigide in diagonale alla foce del torrente, per indirizzare il prodotto in un punto di raccolta, grosse quantità di barriere assorbenti, prima e dopo le barriere rigide. Prevedere autospurghi per scaricare prodotto direttamente sul posto e più pellicani operativi. Possibilità di utilizzare skimmer collegati o a imbarcazioni con cassa di raccolta o a autospurghi. I Pellicani operano dentro panne (si chiudono dentro). Importante che operino imbarcazioni che possano fare anche raccolta di macrorifiuto solido che può essere presente, perché se no gli skimmer si intasano e non funzionano.



Evento 5 - Alluvione e presenza di legname/materiale solido in ingente quantità

Località: Canale di Sampierdarena

Pellicani (battello Ecologico che possa fare raccolta rifiuto solido) e imbarcazione con la gru per sollevare eventuali tronchi e per rimorchiare una bettolina, per velocizzare le operazioni di scarico. Possibilità anche di utilizzare scarrabili sulle banchine per scaricare rifiuto da portare a impianto (camion con gru)

Requisiti minimi Personal Computer

PC con Windows 10 o superiore con connettività internet

Scheda Video: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti / AMD Radeon RX 470 o superiore

Scheda Video alternativa: NVIDIA GeForce GTX 960 4GB / AMD Radeon R9 290 o superiore

CPU: Intel i3-6100 / AMD Ryzen 3 1200, FX4350 o superiore

Memoria: 16GB+ RAM

Uscita Video: DisplayPort 1.2

Porta USB: >2 USB 3.0

Unità di memoria a stato solido (SSD): 256 GB

Requisiti minimi visore per realtà virtuale VR

Sistema di comunicazione wireless

Risoluzione: 1600x1440 per occhio (min)

Aggiornamento del display: >70Hz

Archiviazione: 64 GB (min)

Sistema integrato di puntamento delle mani (hand-tracking) che consente la corrispondenza tra i movimenti reali e movimenti nella VR



ALLEGATO B

ISTANZA DI PARTECIPAZIONE ALL'INDAGINE DI MERCATO

All' Università degli Studi di Genova
Dipartimento di Ingegneria Civile,
Chimica e Ambientale
dicca@pec.unige.it

Oggetto: Richiesta di manifestazione di interesse per Servizio di sviluppo, fornitura, mantenimento e formazione di una piattaforma di simulazione per le attività di formazione e di e-learning relativa alle attività di contenimento di sversamento reflui e/o materiali inquinanti all'interno delle acque portuali, da svilupparsi nell'ambito del progetto Interreg Italia-Francia Marittimo GEREMIA.

Il sottoscritto _____
nato il _____ a _____
in qualità di _____
della ditta _____
con sede in _____
telefono _____ fax _____
Indirizzo PEC _____
con codice fiscale _____
con partita IVA n. _____

MANIFESTA il proprio interesse alla partecipazione alla procedura in oggetto e pertanto CHIEDE di partecipare all'indagine di mercato indicata in oggetto.

DICHIARA di essere a conoscenza dei requisiti generali e speciali che dovranno possedere le imprese invitate alla procedura

Il sottoscritto dichiara, altresì, di essere informato che:

1. le finalità e le modalità del trattamento dei dati conferiti riguardano esclusivamente lo svolgimento delle funzioni istituzionale dell'Amministrazione appaltante, nei limiti stabiliti dal Regolamento UE 2016/679 – GDPR, nonché dalla legge e dai regolamenti;
2. il conferimento dei dati ha natura obbligatoria; il rifiuto di rispondere comporterà l'impossibilità di partecipare all'indagine di mercato;



3. i dati potranno essere comunicati e/o diffusi unicamente ai fini delle comunicazioni obbligatorie per legge ovvero necessarie, ai sensi delle vigenti disposizioni comunitarie, legislative e regolamentari;
4. in relazione al trattamento, l'interessato potrà esercitare i diritti previsti dagli articoli da 15 a 22 del GDPR;
5. il titolare del trattamento dei dati conferiti è l'Università degli Studi di Genova, con sede in Via Balbi, 5 – 16126 Genova; il responsabile del trattamento è il Rettore dell'Università degli Studi di Genova.

Alla presente istanza allega:

- una fotocopia del documento di identità del sottoscrittore (non necessaria in caso di firma digitale dell'istanza). La domanda può essere sottoscritta anche da un procuratore del legale rappresentante ed in tale caso va trasmessa la relativa procura;
- autocertificazione relativa al possesso dei requisiti generali e speciali richiesti

Data

FIRMA



ALLEGATO C

AUTOCERTIFICAZIONE REQUISITI

All'Università degli Studi di Genova

Oggetto: Richiesta di manifestazione di interesse per affidamento del Servizio di sviluppo, fornitura, mantenimento e formazione di una piattaforma di simulazione per le attività di formazione e di e-learning relativa alle attività di contenimento di sversamento reflui e/o materiali inquinanti all'interno delle acque portuali, da svilupparsi nell'ambito del progetto Interreg Italia-Francia Marittimo GEREMIA. Autocertificazione requisiti

Il sottoscritto _____
nato il _____ a _____
in qualità di _____
della ditta _____
con sede in _____
telefono _____ fax _____
Indirizzo PEC _____
con codice fiscale _____
con partita IVA n. _____

in relazione all'oggetto, DICHIARA ai sensi del DPR 28/12/2000 n° 445, consapevole delle sanzioni penali previste dall'articolo 76 del medesimo DPR, per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci ivi indicate, oltre alla sanzione dell'esclusione del concorrente dalla gara:

0 di essere in possesso di tutti i requisiti generali e speciali richiesti all'art. 4 della manifestazione di interesse

Data

FIRMA

N.B.: si rammenta che in alternativa alla sottoscrizione digitale, alla dichiarazione deve essere allegata copia fotostatica, non autenticata, di un documento di identità del/dei sottoscrittore/i.